

2019

Master in Graphic design - Texto escolar

© Derechos de autor registrados:

Isabel Ramos Ttito

Dirección General:

Isabel Ramos Ttito

Jefe de Edición:

Magaly Ramón Quiroz

Diseño de Portada:

Carlos Capuñay Riquelme

Corrección Ortográfica:

Karen Huachaca Avendaño

Diagramación:

Carlos Capuñay Riquelme

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:

Empresa Editora Macro EIRL

Editado por:

© Empresa Editora Macro EIRL

Av. Paseo de la República 5613, Miraflores- Lima

☎ Teléfono: (511) 748 0560

✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com

🌐 Página web: www.editorialmacro.com/escolar

Segunda edición: octubre 2019

Tiraje: 2000 ejemplares

Impreso en:

Talleres Gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL

Av. Paseo de la República 5613, Miraflores- Lima

Octubre 2019

ISBN N.º 978-612-304-577-7

Hecho el Depósito Legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2019-13736

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método, de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

1 Unidad

DISEÑO EN CoreIDRAW X7

Sesión 1: Conoce la interfaz, crea y transforma objetos.....	8
1. CoreIDRAW X7	8
2. Interfaz de Trabajo	9
3. Creación y ajuste de un nuevo documento	10
4. Creación de objetos	11
5. Transformación de objetos	13
6. Operaciones con objetos	14
Sesión 2: Herramientas de relleno y dibujo.....	16
1. Herramienta Relleno	16
2. Nodos	20
3. Vectorización de una imagen	22
4. Aplicación de colores	23
Sesión 3: Guías y operaciones con objetos	24
1. Regla y guías	24
2. Transformaciones	26
3. Dar forma	29
4. Orden	30
5. Acciones con objetos	31
Sesión 4: Herramienta de texto	32
1. Texto artístico	32
2. Texto de párrafo	34
3. Trabajo con texto.....	37
4. Instalación de fuentes	39
Sesión 5: Efectos	40
1. Efectos	40
2. Herramienta Transparencia	43
3. Herramienta PowerClip	44
4. Efecto Lente	45
5. Perspectiva.....	46
6. Aplicación de efectos a un Mapa de bits	47
Tips	48

2 Unidad

RETOQUE FOTOGRÁFICO EN Photoshop CC

Sesión 6: Espacio de trabajo y uso de herramientas	50
1. Interfaz de trabajo	50
2. Gestión de documentos	53
3. Herramientas de navegación	54
4. Uso de herramientas.....	55
5. Herramienta Texto	56
6. Imágenes	57
Sesión 7: Uso de capas.....	58
1. Capas	58
2. Manejo de capas	59
3. Trabajo en capas	61
4. Máscaras.....	64
5. Acciones con capas	65
Sesión 8: Selección y transformación de imágenes.....	66
1. Herramientas de selección Marco	66
2. Herramientas de selección Lazo	67
3. Herramientas Varita mágica y Selección rápida	68
4. Gestión de selecciones	69
5. Transformación de imágenes	70
6. Desvanecer y modificar selecciones	73
Sesión 9: Retoque fotográfico y ajustes de colores.....	74
1. Herramienta Parche	74
2. Herramienta Pincel corrector	75
3. Herramienta Tampón de clonar	76
4. Herramienta Pincel de ojos rojos	77
5. Brillo y contraste	78
6. Niveles	79
7. Tono y saturación	80
8. Tono sepia	81
Sesión 10: Aplicación de filtros.....	82
1. Objetos inteligentes	82
2. Máscara de enfoque	83
3. Estabilizador de imagen	84
4. Paso alto	85
5. Desenfoque de trazado	86
6. Desenfoque gaussiano	87
7. Filtro Licuar	88
8. Calado de cabello	89
Tips	90

3 Unidad

DISEÑO VECTORIAL EN Illustrator CC

Sesión 11: Interfaz y gestión de documentos	92
1. Creación de un nuevo documento	92
2. Ajuste de interfaz	93
3. Interfaz de trabajo	94
4. Gestión de documentos	98
5. Acciones básicas	99
Sesión 12: Herramientas de dibujo vectorial	100
1. Formas básicas	100
2. Herramienta Pluma	101
3. Herramienta Lápiz	102
4. Pinceles	103
5. Edición de trazados	106
6. Widget y puntos de ancla	107
Sesión 13: Operaciones con objetos	108
1. Manejo de objetos	108
2. Transformación de objetos	110
3. Selección de objetos	111
4. Panel Color y panel Capas	113
5. Panel Buscatrazos	114
6. Selección por semejanza	115
Sesión 14: Degradados, transparencias y máscaras	116
1. Degradados	116
2. Transparencia	118
3. Máscara de recorte	119
4. Máscara de opacidad	121
5. Opción colocar.....	123
Sesión 15: Herramienta Texto y Efectos	124
1. Herramienta Texto	124
2. Panel Apariencia	126
3. Sombra paralela	127
4. Desenfoque gaussiano	128
5. Resplandor interior	129
6. Extrusión y biselado	130
7. Calco de imágenes.....	131
Tips	132

4 Unidad

DIAGRAMACIÓN EN InDesign CC

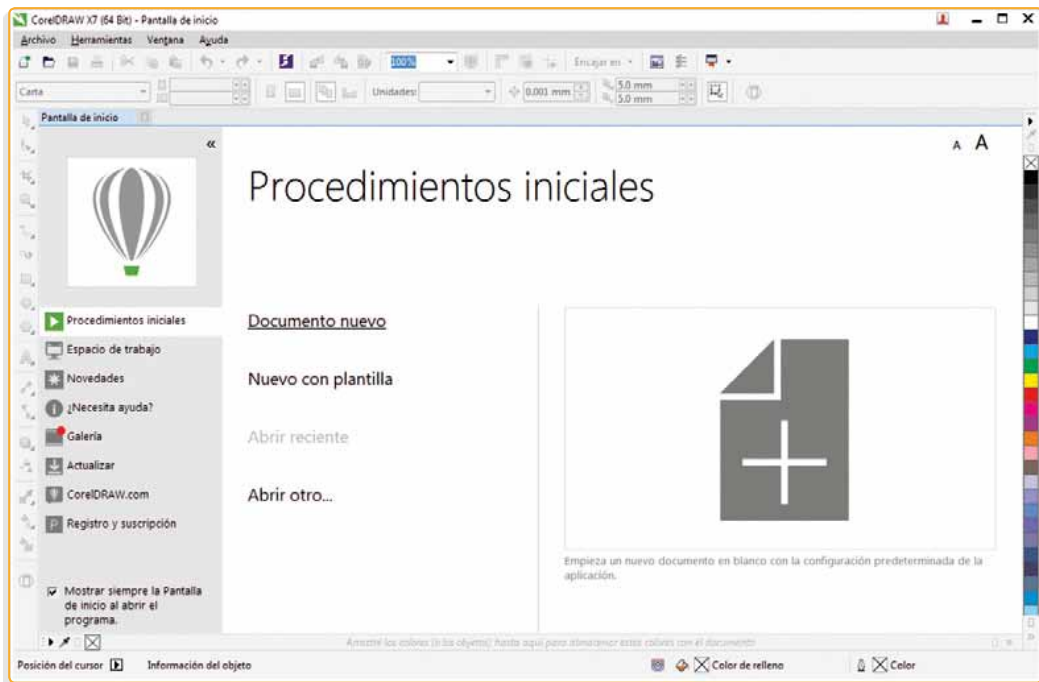
Sesión 16: Interfaz y trabajo con documentos	134
1. Creación de un nuevo documento	134
2. Cambio de color de la interfaz	135
3. Interfaz de trabajo	136
4. Reglas y líneas guía	137
5. Herramientas de desplazamiento	138
6. Modo de visualización	139
7. Opción Colocar.....	140
8. Opción Guardar	141
Sesión 17: Gestión de texto	142
1. Herramienta Texto y Texto en trazado	142
2. Formato de texto	143
3. Tabulaciones y sangrías	144
4. Letra capital e interlineado	146
5. Viñeta y numeración.....	147
6. Enlace de marco de texto	148
7. Columnas	149
Sesión 18: Estilos de carácter y párrafo	150
1. Estilos de carácter	150
2. Estilos de párrafo	151
3. Estilos de objetos	152
4. Editar estilos creados	153
5. Edición de estilos	157
Sesión 19: Páginas maestras y tablas	158
1. Creación de páginas maestras	158
2. Ajuste de páginas maestras	159
3. Aplicación páginas maestras	160
4. Enumeración de páginas maestras	161
5. Acción Duplicar y eliminar páginas maestras	162
6. Opción Cargar páginas maestras.....	163
7. Tablas	164
Sesión 20: Uso de paneles y exportación de documentos	166
1. Panel Páginas	166
2. Panel Muestras	168
3. Panel Vínculos	170
4. Opción Exportar	173
Tips	174

Sesión 1: Conoce la interfaz, crea y transforma objetos

1. CorelDRAW X7

CorelDRAW es un programa de edición gráfica, en el cual se desarrollan piezas gráficas como afiches, flyers, tarjetas de presentación y hojas membretadas. También es utilizado por profesionales de dibujo técnico, arquitectura, entre otros.

Presenta una interfaz amigable y de fácil acceso a sus herramientas, por lo que resulta beneficioso al realizar diversos tipos de trabajos.

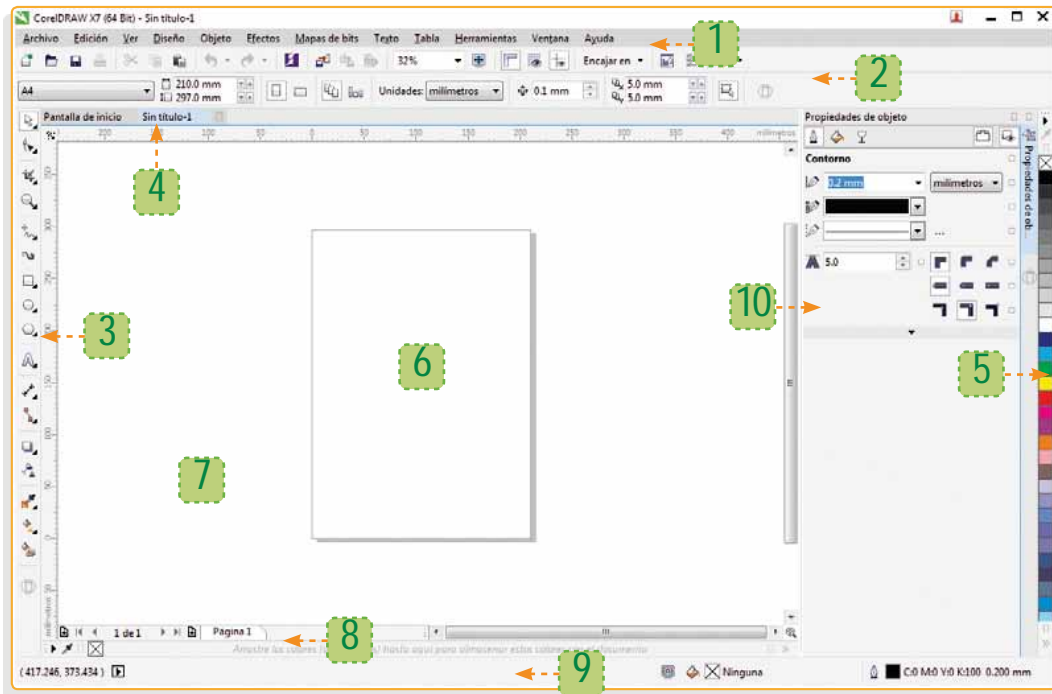


Desde la página de inicio de CorelDRAW se puede crear un nuevo documento o acceder a uno a partir de una plantilla. El programa permite ajustar el espacio de trabajo, encontrar las novedades de la última versión disponible, registrarse y pertenecer a la comunidad de usuarios de CorelDRAW.

Se puede desactivar esta opción seleccionando la casilla de **Mostrar siempre la pantalla de inicio al abrir el programa**, que se encuentra en la parte inferior izquierda de la pantalla.

2. Interfaz de Trabajo

Dentro de la interfaz se encuentran las barras que contienen herramientas y elementos que permiten acceder rápidamente a las opciones de este programa.



1. **Barra de menú:** Esta barra contiene la lista de opciones.
2. **Barra de propiedades:** Muestra las diferentes opciones que contiene una herramienta. Por lo que cada vez que se seleccione una herramienta, el contenido de esta barra cambia automáticamente.
3. **Barra herramientas:** Aquí se encuentran todas las herramientas que se utilizan para realizar los dibujos y diseños.
4. **Regla y líneas guía:** La regla indica la posición de los objetos y determina el tamaño de estas, a partir de ella se pueden crear las líneas guía.
5. **Paleta de colores:** Aquí se muestran los colores según la paleta elegida.
6. **Página de dibujo:** Es el área en donde se desarrolla el diseño.
7. **Ventana de dibujo:** Es el área que está afuera de la página de dibujo, todo lo que se encuentre aquí no será imprimible.
8. **Explorador de documentos:** Estos controles permiten navegar en las distintas páginas de dibujo y permiten asignarle un nombre a cada una de ellas.
9. **Barra de estado:** Esta barra muestra toda la información de los elementos seleccionados.
10. **Ventana acoplable:** Contiene los comandos y opciones disponibles de una herramienta.