

Escuela Virtual

6 PRIMARIA

© Derechos de autor registrados:
Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:
Empresa Editora Macro EIRL

Especialista responsable:
Alfredo Alarcón Marín

Editora:
Lic. Hassel Ortiz Huamán

Coordinación de área:
Magaly Ramon Quiroz

Coordinación de arte y diseño:
Lucero Monzón Morán

Diagramación:
Lucero Monzón Morán

Ilustración:
Salvador Castañeda Paredes

Edición a cargo de:
© Empresa Editora Macro EIRL
Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560
✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com
🌐 Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: Setiembre 2017
Tiraje: 2500 ejemplares

ISBN N.º 978-612-304-543-2
Registro de proyecto editorial N.º 31501221700647

Impresión
Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL
Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú
Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2017-07139
Setiembre 2017

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método,
de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad

1

Excel

Sesión 1 Funciones matemáticas	10
Sesión 2 Funciones lógicas anidadas	16
Sesión 3 Operaciones con porcentaje	22
Sesión 4 Gráficos estadísticos I	28
Sesión 5 Gráficos estadísticos II	34
¡Lo conseguí! 1 ¡Protejamos a los animales en peligro de extinción!	40
Comprensión de textos La importancia de Excel en la actualidad ...	42

Unidad

2

Photoshop

Sesión 6 Selección avanzada y Transformar	44
Sesión 7 Edición avanzada de capas	50
Sesión 8 Uso avanzado de herramientas de texto	56
Sesión 9 Herramientas de retoque	62
Sesión 10 Efectos de imagen	68
¡Lo conseguí! 2 Personalizamos nuestro fondo de pantalla	74
Comprensión de textos Razones para aprender Photoshop	76

Sesión 11 Entorno de CorelDRAW	78
Sesión 12 Formas y Transformación	84
Sesión 13 Seleccionar, Organizar y Dar forma	90
Sesión 14 Herramientas de relleno y dibujo	96
Sesión 15 Añadir texto y efectos	102
¡Lo conseguí! 3 Creamos nuestro logotipo	108
Comprensión de textos CorelDRAW: características y ventajas	110

Sesión 16 Entorno de Kodu Game Lab	112
Sesión 17 Mundo 3D Kodu	118
Sesión 18 Aprendemos a programar I	124
Sesión 19 Aprendemos a programar II	130
Sesión 20 Perder o Ganar	136
¡Lo conseguí! 4 Programamos y jugamos en el mundo de Kodu	142
Comprensión de textos Razones del porqué los niños deben aprender a programar	144

Aprendemos con *apps* | Geography Quiz 3D 145

Robótica para niños | Máquina casera para enfriar bebidas 146

Mundo tecnológico | La informática y las ciencias de la salud 148

Glosario 150

Bibliografía 151

1. Función REDONDEAR

Redondea un valor numérico a un número de decimales especificado.

» Sintaxis

`=REDONDEAR(número, núm_decimales)`

Donde:

número: Representa el número o la referencia del valor que deseamos redondear.

núm_decimales: Indica la cantidad de cifras decimales que deseamos obtener.

Procedimiento

1. Ingresas los siguientes datos en una hoja de Excel. En la celda **C3**, escribes la fórmula `=REDONDEAR(A3,B3)`.
2. Pulsas la tecla **Enter** para ver el resultado.

	A	B	C	D
1	FUNCIÓN REDONDEAR			
2	Número	Decimales	Resultado	
3	145.23369	2	<code>=REDONDEAR(A3,B3)</code>	

	A	B	C
1	FUNCIÓN REDONDEAR		
2	Número	Decimales	Resultado
3	145.23369	2	145.23

2. Función ENTERO

Evalúa un número y lo redondea hasta el entero inferior más próximo. Por ejemplo, 19.9 se convierte a 19.

» Sintaxis

`=ENTERO(número)`

Donde:

número: Es el número o la referencia del valor que deseamos redondear a un entero.

Procedimiento

1. Ingresas los datos de la tabla. Luego, en la celda **B3**, escribes la fórmula `=ENTERO(A3)`.
2. Para ver el resultado, presiona la tecla **Enter**.

	A	B
1	FUNCIÓN ENTERO	
2	Número	Resultado
3	145.63369	<code>=ENTERO(A3)</code>

	A	B
1	FUNCIÓN ENTERO	
2	Número	Resultado
3	145.63369	145

3. Funciones REDONDEA.IMPARG y REDONDEA.PAR

Ambas funciones redondean un número a un entero.

A. Función REDONDEA.IMPARG

Redondea un número hasta el entero impar más próximo.

» Sintaxis

`=REDONDEA.IMPARG(número)`

Donde:

número: Representa el número o la referencia del valor que deseamos redondear a impar.

Procedimiento >>

1. Ingresas los datos mostrados. En la celda **B3**, escribe la fórmula `=REDONDEA.IMPARG(A3)`.
2. Pulsa la tecla **Enter** para ver el resultado.

	A	B	C
1	FUNCIÓN REDONDEA.IMPARG		
2	Número	Resultado	
3	145.23369	<code>=REDONDEA.IMPARG(A3)</code>	

	A	B
1	FUNCIÓN REDONDEA.IMPARG	
2	Número	Resultado
3	145.23369	147

B. Función REDONDEA.PAR

Redondea un número hasta el entero par más próximo.

» Sintaxis

`=REDONDEA.PAR(número)`

número: Es el número o la referencia del valor que queremos redondear a par.

Procedimiento >>

1. Ingresas los siguientes datos en una hoja de Excel. Escribe en la celda **B3** la fórmula `=REDONDEA.PAR(A3)`.
2. Para ver el resultado, presiona la tecla **Enter**.

	A	B
1	FUNCIÓN REDONDEA.PAR	
2	Número	Resultado
3	145.23369	<code>=REDONDEA.PAR(A3)</code>

	A	B
1	FUNCIÓN REDONDEA.PAR	
2	Número	Resultado
3	145.23369	146



Nota

Para convertir un número decimal hasta el entero superior más próximo, puedes emplear la función **REDONDEAR** y escribir **0** en la parte de los decimales. Así, por ejemplo, `=REDONDEAR(19.9,0)` convierte 19.9 a 20.