

# Escuela Virtual

## 6 PRIMARIA

© Derechos de autor registrados:  
Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:  
Empresa Editora Macro EIRL

Especialista responsable:  
Alfredo Alarcón Marín

Editora:  
Lic. Hassel Ortiz Huamán

Coordinación de área:  
Magaly Ramon Quiroz

Coordinación de arte y diseño:  
Lucero Monzón Morán

Diagramación:  
Lucero Monzón Morán

Ilustración:  
Salvador Castañeda Paredes

Edición a cargo de:  
© Empresa Editora Macro EIRL  
Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560  
✉ E-mail: [proyectoeditorial@editorialmacro.com](mailto:proyectoeditorial@editorialmacro.com)  
🌐 Página web: [www.editorialmacro.com](http://www.editorialmacro.com)

Primera edición: Setiembre 2017  
Tiraje: 2500 ejemplares

ISBN N.º 978-612-304-543-2  
Registro de proyecto editorial N.º 31501221700647

Impresión  
Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL  
Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú  
Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2017-07139  
Setiembre 2017

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método,  
de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



# Índice

Unidad

1

## Excel

|  |    |
|--|----|
| Sesión 1   Funciones matemáticas .....                                     | 10 |
| Sesión 2   Funciones lógicas anidadas .....                                | 16 |
| Sesión 3   Operaciones con porcentaje .....                                | 22 |
| Sesión 4   Gráficos estadísticos I .....                                   | 28 |
| Sesión 5   Gráficos estadísticos II .....                                  | 34 |
| ¡Lo conseguí! 1   ¡Protejamos a los animales en peligro de extinción! .... | 40 |
| Comprensión de textos   La importancia de Excel en la actualidad ...       | 42 |

Unidad

2

## Photoshop

|  |    |
|--|----|
| Sesión 6   Selección avanzada y Transformar .....                | 44 |
| Sesión 7   Edición avanzada de capas .....                       | 50 |
| Sesión 8   Uso avanzado de herramientas de texto .....           | 56 |
| Sesión 9   Herramientas de retoque .....                         | 62 |
| Sesión 10   Efectos de imagen .....                              | 68 |
| ¡Lo conseguí! 2   Personalizamos nuestro fondo de pantalla ..... | 74 |
| Comprensión de textos   Razones para aprender Photoshop .....    | 76 |

|   |     |
|---|-----|
| Sesión 11   Entorno de CorelDRAW .....                            | 78  |
| Sesión 12   Formas y Transformación .....                         | 84  |
| Sesión 13   Seleccionar, Organizar y Dar forma .....              | 90  |
| Sesión 14   Herramientas de relleno y dibujo .....                | 96  |
| Sesión 15   Añadir texto y efectos .....                          | 102 |
| ¡Lo conseguí! 3   Creamos nuestro logotipo .....                  | 108 |
| Comprensión de textos CorelDRAW: características y ventajas ..... | 110 |

|   |     |
|---|-----|
| Sesión 16   Entorno de Kodu Game Lab .....  | 112 |
| Sesión 17   Mundo 3D Kodu .....   | 118 |
| Sesión 18   Aprendemos a programar I .....  | 124 |
| Sesión 19   Aprendemos a programar II .....   | 130 |
| Sesión 20   Perder o Ganar .....  | 136 |
| ¡Lo conseguí! 4   Programamos y jugamos en el mundo de Kodu .....                   | 142 |
| Comprensión de textos Razones del porqué los niños deben aprender a programar ..... | 144 |

Aprendemos con *apps* | Geography Quiz 3D ..... 145

Robótica para niños | Máquina casera para enfriar bebidas ..... 146

Mundo tecnológico | La informática y las ciencias de la salud ..... 148

Glosario ..... 150

Bibliografía ..... 151

**1. Función REDONDEAR**

Redondea un valor numérico a un número de decimales especificado.

» Sintaxis

`=REDONDEAR(número, núm_decimales)`

Donde:

**número:** Representa el número o la referencia del valor que deseamos redondear.

**núm\_decimales:** Indica la cantidad de cifras decimales que deseamos obtener.

**Procedimiento**

1. Ingresas los siguientes datos en una hoja de Excel. En la celda **C3**, escribes la fórmula `=REDONDEAR(A3,B3)`.
2. Pulsas la tecla **Enter** para ver el resultado.

|   | A                 | B         | C                 | D |
|---|-------------------|-----------|-------------------|---|
| 1 | FUNCIÓN REDONDEAR |           |                   |   |
| 2 | Número            | Decimales | Resultado         |   |
| 3 | 145.23369         | 2         | =REDONDEAR(A3,B3) |   |

|   | A                 | B         | C         |
|---|-------------------|-----------|-----------|
| 1 | FUNCIÓN REDONDEAR |           |           |
| 2 | Número            | Decimales | Resultado |
| 3 | 145.23369         | 2         | 145.23    |

**2. Función ENTERO**

Evalúa un número y lo redondea hasta el entero inferior más próximo. Por ejemplo, 19.9 se convierte a 19.

» Sintaxis

`=ENTERO(número)`

Donde:

**número:** Es el número o la referencia del valor que deseamos redondear a un entero.

**Procedimiento**

1. Ingresas los datos de la tabla. Luego, en la celda **B3**, escribes la fórmula `=ENTERO(A3)`.
2. Para ver el resultado, presiona la tecla **Enter**.

|   | A              | B           |
|---|----------------|-------------|
| 1 | FUNCIÓN ENTERO |             |
| 2 | Número         | Resultado   |
| 3 | 145.63369      | =ENTERO(A3) |

|   | A              | B         |
|---|----------------|-----------|
| 1 | FUNCIÓN ENTERO |           |
| 2 | Número         | Resultado |
| 3 | 145.63369      | 145       |

### 3. Funciones REDONDEA.IMPARG y REDONDEA.PARG

Ambas funciones redondean un número a un entero.

#### A. Función REDONDEA.IMPARG

Redondea un número hasta el entero impar más próximo.

» Sintaxis

`=REDONDEA.IMPARG(número)`

Donde:

**número:** Representa el número o la referencia del valor que deseamos redondear a impar.

#### Procedimiento >>

1. Ingresas los datos mostrados. En la celda **B3**, escribe la fórmula `=REDONDEA.IMPARG(A3)`.
2. Pulsa la tecla **Enter** para ver el resultado.

|   | A                       | B                                 | C |
|---|-------------------------|-----------------------------------|---|
| 1 | FUNCIÓN REDONDEA.IMPARG |                                   |   |
| 2 | Número                  | Resultado                         |   |
| 3 | 145.23369               | <code>=REDONDEA.IMPARG(A3)</code> |   |

|   | A                       | B         |
|---|-------------------------|-----------|
| 1 | FUNCIÓN REDONDEA.IMPARG |           |
| 2 | Número                  | Resultado |
| 3 | 145.23369               | 147       |

#### B. Función REDONDEA.PARG

Redondea un número hasta el entero par más próximo.

» Sintaxis

`=REDONDEA.PARG(número)`

**número:** Es el número o la referencia del valor que queremos redondear a par.

#### Procedimiento >>

1. Ingresas los siguientes datos en una hoja de Excel. Escribe en la celda **B3** la fórmula `=REDONDEA.PARG(A3)`.
2. Para ver el resultado, presiona la tecla **Enter**.

|   | A                     | B                               |
|---|-----------------------|---------------------------------|
| 1 | FUNCIÓN REDONDEA.PARG |                                 |
| 2 | Número                | Resultado                       |
| 3 | 145.23369             | <code>=REDONDEA.PARG(A3)</code> |

|   | A                     | B         |
|---|-----------------------|-----------|
| 1 | FUNCIÓN REDONDEA.PARG |           |
| 2 | Número                | Resultado |
| 3 | 145.23369             | 146       |



#### Nota

Para convertir un número decimal hasta el entero superior más próximo, puedes emplear la función **REDONDEAR** y escribir **0** en la parte de los decimales. Así, por ejemplo, `=REDONDEAR(19.9,0)` convierte 19.9 a 20.