

# MacroKIDS 5 años

Desarrollo mi competencia digital

© **Derechos de autor registrados:**

Isabel Ramos Ttito

**Asesoría pedagógica y edición:**

Lic. Hassel Ortiz Huamán

**Coordinación de edición:**

Magaly Ramon Quiroz

**Corrección de estilo:**

Mirella Uribe Trujillo

**Diagramación:**

Julissa Ventocilla Fernández

Lucero Monzón Morán

**Ilustración:**

Salvador Castañeda Paredes

© **Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:**

Empresa Editora Macro EIRL

**Editado por:**

© **Empresa Editora Macro EIRL**

Av. Paseo de la República 5613, Miraflores, Lima

☎ Teléfono: (511) 748 0560

✉ E-mail: [proyecto@editorialmacro.com](mailto:proyecto@editorialmacro.com)

🌐 Página web: [www.editorialmacro.com/escolar](http://www.editorialmacro.com/escolar)

Primera edición: Junio 2017

Tiraje: 3000 ejemplares

**Impreso en:**

Talleres Gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL

Jr. San Agustín 612-624, Surquillo-Lima

Junio 2017

ISBN N.° 978-612-304-531-9

N.° de Registro del Proyecto Editorial: 31501221700502

Hecho el Depósito Legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.° 2017-05235

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método, de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



# Índice

## Unidad

### 1

## La computadora y el Escritorio de Windows

**Arcoíris de valores: Amabilidad..... 11**

#### Sesión 1

Identificamos tipos de computadora ..... 13

#### Sesión 2

Exploramos los accesorios de la computadora.... 15

#### Sesión 3

Reconocemos el botón Iniciar del Escritorio de Windows ..... 17

#### Sesión 4

Identificamos los íconos del Escritorio de Windows ..... 19

#### Sesión 5

Utilizamos pequeños programas ..... 21

#### Sesión 6

Juegos Macronet ..... 23

#### Proyecto 1

Mi tablet..... 25

## Unidad

### 2

## Expresa tu arte con Paint

**Arcoíris de valores: Honestidad ..... 29**

#### Sesión 7

Identificamos el ícono de Paint ..... 31

#### Sesión 8

Reconocemos colores y formas ..... 33

#### Sesión 9

Utilizamos las herramientas de Paint..... 35

#### Sesión 10

Utilizamos pinceles de Paint ..... 37

#### Sesión 11

Utilizamos Contorno y Relleno ..... 39

#### Sesión 12

Juegos Macronet ..... 41

#### Proyecto 2

Servilletero de colores ..... 43





## Unidad

# 3

## Tux Paint

### Arcoíris de valores: Responsabilidad..... 47

#### Sesión 13

Exploramos la ventana de Tux Paint ..... 49

#### Sesión 14

Identificamos el ícono de Tux Paint ..... 51

#### Sesión 15

Utilizamos las herramientas Líneas y Pintura ..... 53

#### Sesión 16

Utilizamos la herramienta Formas ..... 55

#### Sesión 17

Utilizamos la herramienta Sellos ..... 57

#### Sesión 18

Juegos Macronet ..... 59

#### Proyecto 3

Portalápices de mariposa ..... 61

## Unidad

# 4

## Tux Paint y Word

### Arcoíris de valores: Generosidad ..... 65

#### Sesión 19

Exploramos la herramienta Magia ..... 67

#### Sesión 20

Utilizamos la herramienta Magia ..... 69

#### Sesión 21

Identificamos el ícono de Word ..... 71

#### Sesión 22

Exploramos la ventana de Word ..... 73

#### Sesión 23

Digitamos con el grupo Fuente ..... 75

#### Sesión 24

Juegos Macronet ..... 77

#### Proyecto 4

Mano robótica ..... 79

#### Anexo

# Índice



# Identificamos tipos de computadora

Nombre: \_\_\_\_\_





### **Observamos y dialogamos:**

¿Qué objetos tienen los niños? ¿Cuáles son sus características?  
¿Cuál te gusta más? ¿Por qué?

### **Actividades:**

Colorea los diferentes tipos de computadora que observas. Luego dibuja tu favorita.



Nombre: \_\_\_\_\_

			
			
			
			