

MacroKIDS 4 años

Desarrollo mi competencia digital

© Derechos de autor registrados:

Isabel Ramos Ttito

Asesoría pedagógica y edición:

Lic. Hassel Ortiz Huamán

Coordinación de edición:

Magaly Ramon Quiroz

Corrección de estilo:

Mirella Uribe Trujillo

Diagramación:

Lucero Monzón Morán

Ilustración:

Salvador Castañeda Paredes

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:

Empresa Editora Macro EIRL

Editado por:

© Empresa Editora Macro EIRL

Av. Paseo de la República 5613, Miraflores- Lima

☎ Teléfono: (511) 748 0560

✉ E-mail: proyecto@editorialmacro.com

🌐 Página web: www.editorialmacro.com/escolar

Primera edición: Junio 2017

Tiraje: 3000 ejemplares

Impreso en:

Talleres Gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL

Jr. San Agustín 612-624, Surquillo-Lima

Junio 2017

ISBN N.° 978-612-304-530-2

N.° de Registro del Proyecto Editorial: 31501221700502

Hecho el Depósito Legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.° 2017-05234

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método, de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad

1

La computadora

Arcoíris de valores: Alegría 11

Sesión 1

Observamos el monitor 13

Sesión 2

Identificamos las partes del teclado..... 15

Sesión 3

Utilizamos el mouse 17

Sesión 4

Exploramos el CPU 19

Sesión 5

Utilizamos dispositivos de almacenamiento 21

Sesión 6

Juegos Macronet 23

Proyecto 1

Mi laptop..... 25

Unidad

2

Paint

Arcoíris de valores: Integración 29

Sesión 7

Identificamos el ícono de Paint 31

Sesión 8

Reconocemos el ícono de Paint..... 33

Sesión 9

Identificamos la ventana de Paint..... 35

Sesión 10

Exploramos la ventana de Paint 37

Sesión 11

Manipulamos herramientas de Paint 39

Sesión 12

Juegos Macronet 41

Proyecto 2

Mi foto favorita 43





Unidad

3

Utilizamos colores y formas de Paint

Arcoíris de valores: Amor 47

Sesión 13

Identificamos colores de Paint 49

Sesión 14

Aplicamos colores de Paint 51

Sesión 15

Identificamos la herramienta Formas 53

Sesión 16

Usamos la herramienta Formas 55

Sesión 17

Utilizamos colores y formas de Paint 57

Sesión 18

Juegos Macronet 59

Proyecto 3

Alcancía de chanchito 61

Unidad

4

Herramientas y pinceles de Paint

Arcoíris de valores: Solidaridad 65

Sesión 19

Utilizamos la herramienta Lápiz 67

Sesión 20

Utilizamos la herramienta Borrador 69

Sesión 21

Utilizamos la herramienta Relleno 71

Sesión 22

Identificamos la herramienta Pinceles 73

Sesión 23

Utilizamos la herramienta Pinceles 75

Sesión 24

Juegos Macronet 77

Proyecto 4

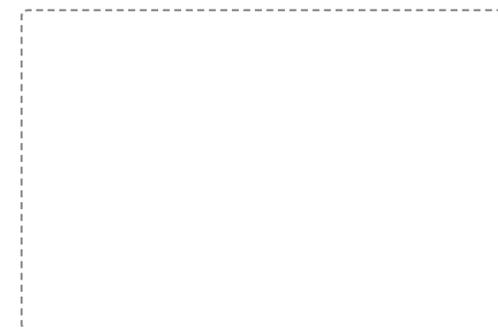
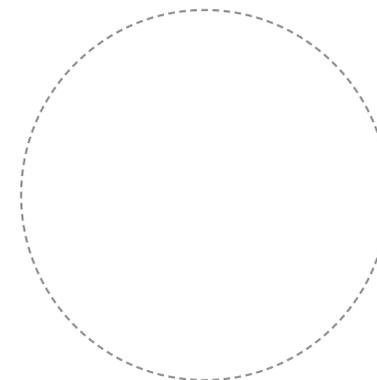
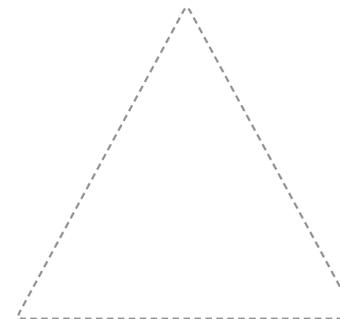
Portahuevos 79

Anexo

Índice



Nombre:



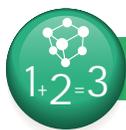


Observamos y dialogamos:

¿Qué forma tiene el monitor? ¿Qué otras formas geométricas conoces? Menciona otros objetos con la misma forma.

Actividad:

Traza y colorea la figura geométrica que tiene la misma forma del monitor.



Identificamos las partes del teclado

Nombre: _____

