

MacroKIDS 3 años

Desarrollo mi competencia digital

© Derechos de autor registrados:

Isabel Ramos Ttito

Asesoría pedagógica y edición:

Lic. Hassel Ortiz Huamán

Coordinación de edición:

Magaly Ramon Quiroz

Corrección de estilo:

Mirella Uribe Trujillo

Diagramación:

Julissa Ventocilla Fernández

Ilustración:

Salvador Castañeda Paredes

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:

Empresa Editora Macro EIRL

Editado por:

© Empresa Editora Macro EIRL

Av. Paseo de la República 5613, Miraflores, Lima

☎ Teléfono: (511) 748 0560

✉ E-mail: proyecto@editorialmacro.com

🌐 Página web: www.editorialmacro.com/escolar

Primera edición: Junio 2017

Tiraje: 3000 ejemplares

Impreso en:

Talleres Gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL

Jr. San Agustín 612-624, Surquillo-Lima

Junio 2017

ISBN N.° 978-612-304-529-6

N.° de Registro del Proyecto Editorial: 31501221700502

Hecho el Depósito Legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.° 2017-05233

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método, de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad

1

El laboratorio de Cómputo

Arcoíris de valores: Amistad 11

Sesión 1

Aprendemos normas de convivencia 13

Sesión 2

Reconocemos la computadora 15

Sesión 3

Cuidamos la computadora 17

Sesión 4

Exploramos las partes de la computadora 19

Sesión 5

Reconocemos tamaños de computadoras 21

Sesión 6

Juegos Macronet 23

Proyecto 1

Mousito escarabajo..... 25

Unidad

2

La computadora y sus partes

Arcoíris de valores: Orden 29

Sesión 7

Reconocemos el monitor 31

Sesión 8

Manipulamos el teclado..... 33

Sesión 9

Utilizamos el mouse 35

Sesión 10

Reconocemos el CPU 37

Sesión 11

Distinguimos el encendido y apagado
de la computadora 39

Sesión 12

Juegos Macronet 41

Proyecto 2

Mouse pad 43





Unidad

3

Accesorios de la computadora

Arcoíris de valores: Obediencia 47

Sesión 13

Identificamos la impresora 49

Sesión 14

Utilizamos los parlantes 51

Sesión 15

Utilizamos los audífonos 53

Sesión 16

Identificamos la cámara web 55

Sesión 17

Manipulamos el USB 57

Sesión 18

Juegos Macronet 59

Proyecto 3

Robots de cartón 61

Unidad

4

El Escritorio de Windows

Arcoíris de valores: Respeto 65

Sesión 19

Identificamos el botón de Inicio 67

Sesión 20

Exploramos el Escritorio de Windows 69

Sesión 21

Identificamos íconos de Windows 71

Sesión 22

Utilizamos íconos de Windows 73

Sesión 23

Exploramos pequeños programas 75

Sesión 24

Juegos Macronet 77

Proyecto 4

Macetas decorativas 79

Anexo

Índice



Nombre: _____





Observamos y dialogamos:

¿Dónde se encuentran los niños? ¿Qué están haciendo? ¿Qué te parece el comportamiento del niño? ¿Cómo te comportas en el laboratorio de Cómputo?

Actividades:

Colorea de rojo el comportamiento correcto y de azul el incorrecto.



Nombre: _____

