

Desarrollo de aplicaciones con Visual Basic 2015

Autor: Manuel Torres Remon

© Derechos de autor registrados:

Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:

Empresa Editora Macro EIRL

Coordinación de edición:

Magaly Ramon Quiroz

Diseño de portada:

Alessandra Bonilla Zapata

Diagramación:

Julissa Ventocilla Fernández

Edición a cargo de:

© Empresa Editora Macro EIRL

Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

t Teléfono: (511) 748 0560

□ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com

Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: Mayo 2017 Tiraje: 1300 ejemplares

Impresión

Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú Mayo 2017

ISBN N.° 978-612-304-519-7

Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2016-13696

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método, de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.

Índice

intro	duccion	15
CAF	PÍTULO 1: Introducción al Visual Studio 2015	17
1.1	Introducción al Visual Studio 2015	19
1.2	2 Proceso de instalación del Visual Studio 2015	27
1.3	3 IDE Visual Studio 2015	32
1.4	Soluciones y proyectos Visual Studio 2015	41
1.5	Desarrollo de aplicaciones tipo consola	48
	Caso desarrollado 1: Cálculo de sueldos	50
	Caso desarrollado 2: Venta de helados	53
	Caso desarrollado 3: Promedio de notas	
	Caso desarrollado 4: Hospedaje	
	Retroalimentación	
1.7	7 Ejercicios propuestos	
	Ejercicio propuesto 1: Conversión de grados	
	Ejercicio propuesto 2: Venta de autos	60
CAF	PÍTULO 2: Controles de formularios	61
2.1	L Trabajando con Windows Forms	63
2.2	2 Controles visuales	72
2.3	Notación para los nombres de los controles	73
2.4	1 Control Form	74
2.5	5 Controles de visualización de información	77
2.6	5 Controles de ingreso de información	81
2.7	7 Controles de acción	85
2.8	3 Controles de opción simple y múltiple	88
2.9	Controles de muestra de información	96
2.1	LO Controles contenedores de otros controles	102
2.1	11 Controles de manejo de imágenes	104
	L2 Controles de manejo de tiempos	
	L3 Operaciones básicas con los formularios	
	L4 Eventos de los controles	
	L5 Editor de código	
	L6 Desarrollo de aplicaciones tipo Windows Forms	

	Caso desarrollado 1: Manejo del control RichTextBox	117
	Caso desarrollado 2: Cálculo de sueldos	
	Caso desarrollado 3: Venta de helados	
	Caso desarrollado 4: Promedio de notas	
	Caso desarrollado 5: Hospedaje	. 128
CAP	ÍTULO 3: Fundamentos de programación	.131
3.1	Componentes de un código de aplicación	. 133
3.2	Las variables	. 140
3.3	Operadores	143
3.4	Métodos matemáticos de .NET Framework	. 146
3.5	Conversiones de tipo	. 148
3.6	Clase Strings	151
3.7	Enumeraciones	. 153
3.8	La clase MessageBox	. 156
3.9	Desarrollo de aplicaciones secuenciales	159
	Caso desarrollado 1: Declaración de variable básica - Pago de vendedores	159
	Caso desarrollado 2: Declaración por literales de tipo identificador - Venta de productos	163
	Caso desarrollado 3: Declaración variante - Cajero automático	
	Caso desarrollado 4: Conversión por palabra clave - Temperatura	
	Caso desarrollado 5: Conversión usando CType - Donación	
	Caso desarrollado 6: Método Parse - Distancia	
	Caso desarrollado 7: Manejo de cadenas - Generación de códigos y correos corporativos.	1//
CAP	ÍTULO 4: Estructuras de decisión	.181
4.1	Operadores para estructuras de decisión	. 183
4.2	Estructura condicional If	. 184
4.3	Sentencia de condición múltiple simple Choose	193
4.4	Sentencia de condición múltiple	. 195
4.5	Desarrollo de aplicaciones condicionales	. 198
	Caso desarrollado 1: If simple - Registro de venta de gasolina	. 198
	Caso desarrollado 2: If doble - Control de contratos de publicidad	. 203
	Caso desarrollado 3: If doblemente enlazado - Simulador de pensión para estudiantes	
	Caso desarrollado 4: Select Case - Control de venta de productos por temporada	213
CAP	ÍTULO 5: Sentencias repetitivas	219
5.1	Los contadores	221
5.2	Operaciones sobre los contadores	. 223

5.3	Los acumuladores	225
5.4	Operaciones sobre los acumuladores	.226
5.5	Sentencia While - End While	228
5.6	Sentencia Do - Loop While	231
5.7	Sentencia For	234
5.8	Desarrollo de aplicaciones repetitivas	236
	Caso desarrollado 1: Contadores - Control de vehículos en estacionamiento	.237
	Caso desarrollado 2: Acumuladores - Control de entradas de concierto	.242
	Caso desarrollado 3: While End While - Financiamiento de vehículo Simulador	248
	Caso desarrollado 4: Do Loop While - Control de registro de nuevos libros	256
	Caso desarrollado 5: For - Control de pensión de estudiantes	.265
CAP	ÍTULO 6: Programación modular	275
6.1	Introducción a la programación modular	.277
	Subprocedimientos	
6.3	Procedimiento de función	285
6.4	Procedimiento de propiedad	288
6.5	Miembros de la biblioteca en tiempo de ejecución	289
	Microsoft Visual Basic Information	
6.7	Funciones de conversión	.311
6.8	Función lambda	312
	Caso desarrollado 1: Subprocedimiento sin parámetros - Fábrica de vidrio	.314
	Caso desarrollado 2: Subprocedimiento con parámetros - Proforma de autos	.324
	Caso desarrollado 3: Procedimiento de función sin parámetros - Control de cotización	.335
	Caso desarrollado 4: Procedimiento de función con parámetros - Fabricación de mesas	.341
	Caso desarrollado 5: Procedimiento de Propiedad - Control de pago por consumo	
	Caso desarrollado 6: Funciones de cadena - Registro de empleado	
	Caso desarrollado 7: Funciones de fecha - Simulador de pago por préstamo	
	Caso desarrollado 8: Uso del InputBox - Casa de cambio	
	Caso desarrollado 9: Función lambda - Control de cotizaciones	368
CAP	ÍTULO 7: Introducción a la programación orientada a objetos	375
7.1	Introducción a la programación orientada a objetos	.377
7.2	Los atributos de clase	385
7.3	Los objetos	
	Caso desarrollado 1: Manejo de clase y objeto - Fábrica de vidrio	390
Refere	encias bibliográficas	399

Introducción al Visual Studio 2015

Capacidad terminal:

- Reconocer conceptos básicos del entorno de Visual Studio 2015.
- Reconocer los pasos para la instalación de Visual Studio 2015.
- Reconocer los elementos que componen el entorno de Visual Studio 2015.
- Crear proyectos y soluciones de tipo Visual Basic 2015.
- Desarrollar aplicaciones Visual Basic con entorno tipo consola.

Contenido

- Introducción al Visual Studio 2015
- Proceso de instalación del Visual Studio 2015
- IDE Visual Studio 2015
- Soluciones y proyectos Visual Studio 2015
- Desarrollo de aplicaciones tipo consola
- Retroalimentación
- Ejercicios propuestos

1.1 Introducción al Visual Studio 2015

Visual Studio siempre se ha caracterizado por proponer comodidad al programador, tal es así que integra varios lenguajes de programación en un solo entorno; desde aquí podrá crear aplicaciones profesionales para todo tipo de dispositivos. Este material se enfoca en las de escritorio, como el inicio en el desarrollo de aplicaciones, pero también puede implementar aplicaciones enfocadas para web, móviles o la nube.

VS2015 es considerado como un IDE (*Integrated Development Environment* o entorno de desarrollo integrado) que proporciona un servicio integral al programador haciendo un ambiente agradable de desarrollo. Como IDE ofrece un editor de código totalmente intuitivo, haciendo que el nuevo programador se acondicione en muy corto tiempo. Asimismo, cuenta con el Intellisense o también llamado código inteligente, que permite autocompletar el código mientras escribe una sentencia. En cuanto a la programación móvil, se puede implementar aplicaciones usando código para iOS y Android.

Finalmente, se puede decir que Visual Studio 2015 provee un conjunto de herramientas integradas que nos permitirán desarrollar programas enfocados en aplicaciones de plataforma, que servirán como base para otros tipos de aplicaciones que se necesiten para el futuro.

