

© Derechos de autor registrados:
Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:
Empresa Editora Macro EIRL

Especialista responsable:
Lic. Gabino José Juan Reyes Gastelú

Editora:
Lic. Hassel Ortiz Huamán

Corrección de estilo:
Jazmín Moscoso Flores

Coordinación de arte y diseño:
Lucero Monzón Morán

Diagramación:
Julissa Ventocilla Fernández

Ilustración:
Salvador Castañeda Paredes

Edición a cargo de:
© Empresa Editora Macro EIRL
Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560
✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com
🌐 Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: septiembre 2016
Tiraje: 3000 ejemplares

ISBN N.º 978-612-304-515-9
Registro de proyecto editorial N.º 31501221600871

Impresión
Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL
Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú
Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2016-10725

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método,
de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad 1 CorelDRAW

1	Entorno de CorelDRAW	8
2	Figuras geométricas y Herramienta Texto ...	12
3	Herramientas Selección y Dar forma	16
4	Herramientas de dibujo	20
5	Rellenos y contornos	24
6	Transformar objetos	28
7	PowerClip y Lente	32

Unidad 2 Photoshop CC

8	Photoshop	38
9	Selección de color y Tono/saturación	42
10	Herramientas de selección y Texto	46
11	Herramienta Tampón de clonar	50
12	Licuar	54
13	Galería de filtros	58
14	Herramientas de retoque	62

Unidad 3 Animate

15	Animate	68
16	Herramientas de forma y color	72
17	Línea de tiempo y fotogramas	76
18	Herramienta Texto	80
19	Biblioteca de objetos	84
20	Herramienta Pluma y Subselección	88
21	Símbolos y Efecto de Color	92

Unidad 4 Kodu

22	Entorno del programa	98
23	Herramientas	102
24	Línea de programación	106
25	Asignación de acciones	110
26	Diálogo entre personajes	114
27	Rutas definidas	118
28	Puntuación	122

Glosario	126
Bibliografía	127

El diseño gráfico es una actividad creativa en la que podemos idear y proyectar mensajes mediante imágenes y textos. Existen muchos programas de diseño, pero en esta unidad trabajaremos con uno que nos ayudará a diseñar logotipos, crear textos novedosos o dibujar ilustraciones de manera sencilla.



1. Iniciamos CorelDRAW

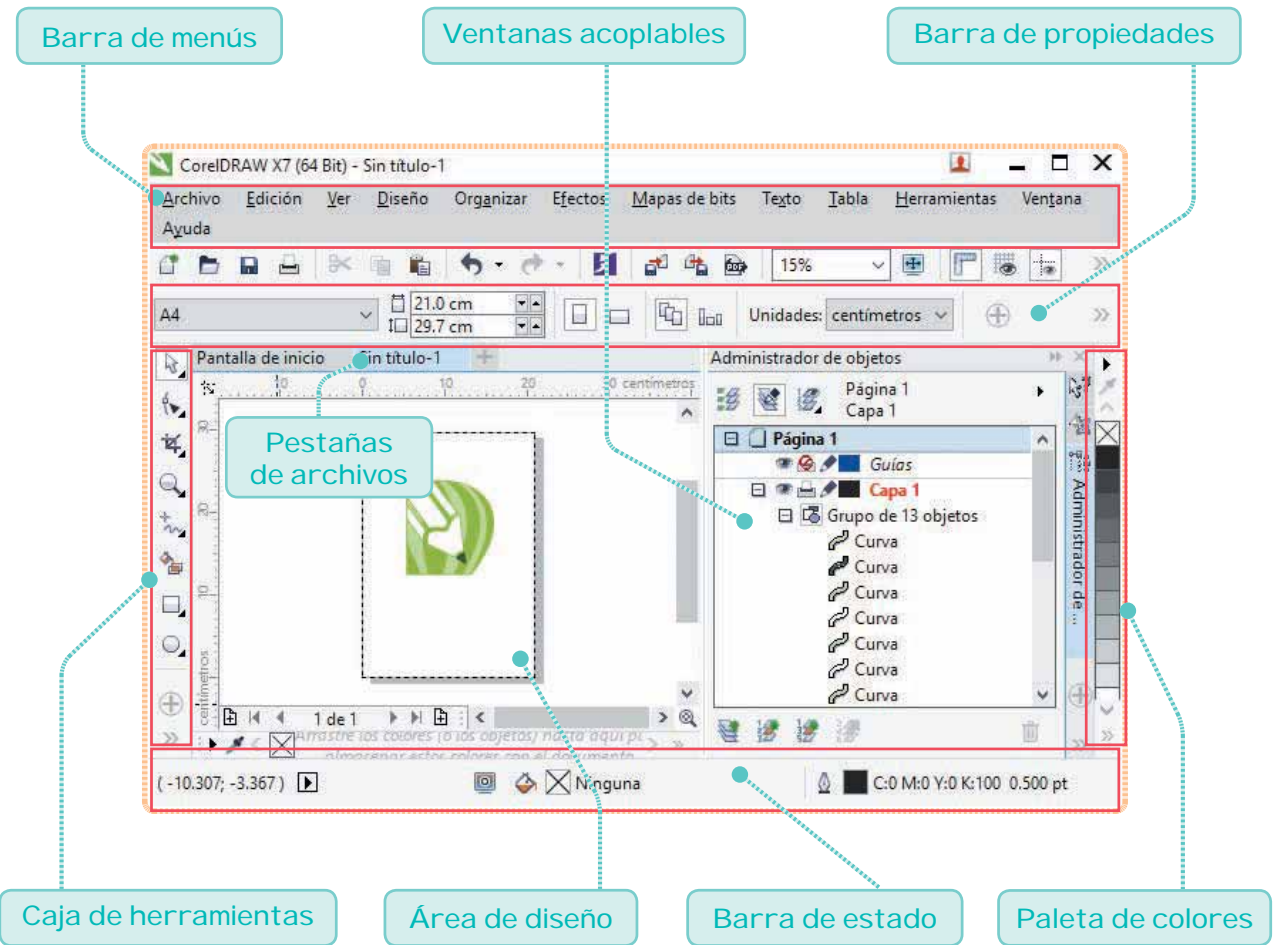
Es un programa de edición vectorial, generalmente utilizado para la creación de piezas gráficas como logotipos, volantes, afiches entre otros,

Procedimiento

1. Haz clic en el botón **Inicio** (🖥️)
2. Escribe **Corel** en el cuadro de búsqueda.
3. Selecciona CorelDRAW X7.



2. Entorno de CoreIDRAW



A. Caja de herramientas

Aquí se encuentran todas las herramientas que sirven para editar un diseño en CoreIDRAW. Generalmente, se presenta en forma vertical, pero también podemos colocarla en forma horizontal.



B. Barra de propiedades

Sirve para cambiar algunas opciones de la herramienta con la que estamos trabajando. Está ubicada en la parte superior del entorno.

