

© Derechos de autor registrados:
Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:
Empresa Editora Macro EIRL

Especialista responsable:
Lic. Gabino José Juan Reyes Gastelú

Editora:
Lic. Hassel Ortiz Huamán

Corrección de estilo:
Yadira Cabello Villanueva

Coordinación de arte y diseño:
Lucero Monzón Morán

Diagramación:
Lucero Monzón Morán

Ilustración:
Salvador Castañeda Paredes
Giuliano Delgado del Pomar

Edición a cargo de:
© Empresa Editora Macro EIRL
Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560
✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com
🌐 Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: septiembre 2016
Tiraje: 3000 ejemplares

ISBN N.º 978-612-304-511-1
Registro de proyecto editorial N.º 31501221600871

Impresión
Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL
Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú
Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2016-10725

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método,
de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad 1 Equipos y programas

1	● Evolución de la computadora.....	8
2	● Hardware.....	12
3	● El CPU por dentro.....	16
4	● Dispositivos de entrada y salida.....	20
5	● Software.....	24
6	● Clasificación de Software.....	28
7	● Medidas de almacenamiento.....	32

Unidad 2 WordPress

8	● Correo electrónico.....	38
9	● ¿Qué es un blog?.....	42
10	● WordPress.....	46
11	● Edición de un blog.....	50
12	● Insertar imágenes en un blog.....	54
13	● Insertar videos en WordPress.....	58
14	● Personalizar WordPress.....	62

Unidad 3 Excel I

15	● Entorno del programa.....	68
16	● Ingreso de datos.....	72
17	● Fórmulas.....	76
18	● Grupo Fuente.....	80
19	● Grupo Número.....	84
20	● Estilos.....	88
21	● Ordenar y Filtrar.....	92

Unidad 4 RoboMind

22	● RoboMind.....	98
23	● Ingreso de datos.....	102
24	● Comandos generales.....	106
25	● Mover y Cargar mapas.....	110
26	● Pintar y dejar de pintar.....	114
27	● Dibujamos formas.....	118
28	● Tomar y poner.....	122

Glosario.....	126
Bibliografía.....	127



A medida que ha transcurrido el tiempo, el uso de la computadora ha evolucionado. Antes, solo se utilizaban en lugares de investigación científica, eran enormes, realizándose solo cálculos y códigos; además sus usuarios solo eran científicos e ingenieros. Actualmente, pueden usarse en las casas, colegios, oficinas o lugares públicos, puesto que son de tamaño compacto, realizan múltiples tareas y pueden ser usadas por personas de cualquier edad.

Desde su invención, han adaptado sus operaciones principales y transformado hasta como las conocemos. Además son muy accesibles.

1. Evolución de la computadora

Con el paso del tiempo y el desarrollo tecnológico, la computadora ha evolucionado, ofreciendo mayor rendimiento, almacenamiento y velocidad.

1981-1987: Las primeras computadoras personales tenían integrado el monitor y el teclado, utilizaban disquetes de 5¼ para transportar información, que eran los USB de esa época.

La capacidad de almacenamiento y procesamiento eran limitados y solo existían algunos software en el mercado; además el monitor era monocromático.



1988-1998: Los monitores eran a colores y la computadora amplió su capacidad de almacenamiento, abriendo el camino a la expansión de los software de trabajo y programación.

El CPU tenía forma de torre y era independiente del monitor. El nuevo disquete de 3½ y los grabadores de CDs eran la novedad.



1999-2004: La velocidad de los procesadores aumentó considerablemente, así como la capacidad de memoria y almacenamiento que empiezan a medirse en gigabytes.

Windows XP se convierte en el sistema operativo más usado en el mundo y las laptops en la nueva generación de computadoras personales. Aparecen los monitores LCD y el USB es el nuevo dispositivo de almacenamiento.



2005 a la actualidad: Tenemos las computadoras *All-in-One* (Todo en uno), que reinventan la idea de tener el monitor y el CPU juntos. Los nuevos monitores LED ofrecen mayor calidad de imagen y los procesadores actuales multiplican la velocidad de sus antecesores.

La conectividad inalámbrica vía Wi-Fi y Bluetooth nos permiten acceder a dispositivos e Internet sin cables. El nuevo estándar de almacenamiento son las tarjetas MicroSD.