

© Derechos de autor registrados:
Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:
Empresa Editora Macro EIRL

Especialista responsable:
Pedro Barrón Rojas

Editora:
Lic. Hassel Ortiz Huamán

Corrección de estilo:
Jazmín Moscoso Flores

Coordinación de arte y diseño:
Lucero Monzón Morán

Diagramación:
Adelayda Romero Lozano

Ilustración:
Salvador Castañeda Paredes
Giuliano Delgado del Pomar

Edición a cargo de:
© Empresa Editora Macro EIRL
Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560
✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com
🌐 Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: septiembre 2016
Tiraje: 3000 ejemplares

ISBN N.º 978-612-304-508-1
Registro de proyecto editorial N.º 31501221600871

Impresión
Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL
Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú
Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2016-10719

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método,
de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad 1

Conocemos los dispositivos

1	Un mundo de computadoras	8
2	Tipos de computadoras	12
3	La computadora y sus partes	16
4	Hardware y software	20
5	Dispositivos de entrada y salida	24
6	Nuevos dispositivos	28
7	Conexiones de la computadora	32

Unidad 2

Clases de dispositivos

8	El CPU y sus tipos	38
9	El monitor y sus tipos	42
10	El mouse y sus tipos	46
11	El teclado y sus tipos	50
12	Teclas especiales	54
13	Dispositivos de almacenamiento	58
14	Tablet y Smartphone	62

Unidad 3

Exploramos el sistema operativo

15	Sistema operativo	68
16	Código binario	72
17	Versiones de Windows	76
18	Escritorio de Windows	80
19	Íconos de Windows	84
20	Archivos en la computadora	88
21	Organización de carpetas	92

Unidad 4

Usamos aplicaciones

22	Ventana de Windows	98
23	Calculadora	102
24	Google Chrome	106
25	WordPad	110
26	Formatos de WordPad	114
27	Pivot Animator	118
28	Mi primera animación	122

Proyecto de robótica	126
Anexos	134
Bibliografía	143

1. Computadoras en todo lugar

Encierra los objetos que pertenecen al sistema de la computadora.



2. Cuidemos el planeta

Lee atentamente las indicaciones. Luego colorea los que indiquen cómo cuidamos el planeta al momento de usar la computadora.

