

© Derechos de autor registrados:
Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:
Empresa Editora Macro EIRL

Especialista responsable:
Pedro Barrón Rojas

Editora:
Lic. Hassel Ortiz Huamán

Corrección de estilo:
Yadira Cabello Villanueva

Coordinación de arte y diseño:
Lucero Monzón Morán

Diagramación:
Lucero Monzón Morán

Ilustración:
Salvador Castañeda Paredes
Giuliano Delgado del Pomar

Edición a cargo de:
© Empresa Editora Macro EIRL
Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560
✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com
🌐 Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: agosto 2016
Tiraje: 3000 ejemplares

ISBN N.º 978-612-304-501-2
Registro de proyecto editorial N.º 31501221600871

Impresión
Talleres gráficos de la Empresa Editora Macro EIRL
Jr. San Agustín N.º 612-624, Surquillo, Lima, Perú
Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2016-10217

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método,
de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.



Índice

Unidad 1

Conocemos la computadora

- 1 Normas de convivencia 8
- 2 La computadora y sus partes 12
- 3 Encendido y apagado de la computadora..... 16
- 4 Tipos de computadoras 20
- 5 Programa de dibujo Paint 24
- 6 Herramienta Formas y Colores 28
- 7 Aprendemos a guardar 32

Unidad 2

La computadora y sus partes

- 8 Dispositivos..... 38
- 9 El monitor 42
- 10 El mouse 46
- 11 El CPU 50
- 12 El teclado 54
- 13 Teclas especiales 58
- 14 Dispositivos adicionales 62

Unidad 3

Cómo funciona la computadora

- 15 Actividades en la computadora 68
- 16 ¿Dónde se usa la computadora? 72
- 17 Sistema operativo 76
- 18 Escritorio de Windows 80
- 19 Íconos de Windows..... 84
- 20 Fondo de Escritorio..... 88
- 21 Protector de pantalla 92

Unidad 4

Pequeños programas

- 22 Ventana de Windows 98
- 23 Calculadora..... 102
- 24 Bloc de notas..... 106
- 25 WordPad..... 110
- 26 Pinceles de Paint 114
- 27 Gadget..... 118
- 28 Buscamos en Internet..... 122

- Proyecto de robótica..... 126
- Anexos..... 128
- Bibliografía 143

1. Cuidados de la computadora

Traza líneas de color azul para unir la carita feliz a las acciones correctas.
Usa el color rojo para unir la carita triste a las actividades incorrectas.



2. Normas de convivencia

Colorea lo que falta para completar las escenas.



Unidad 1

