



Aprende paso a paso CorelDRAW X7

Autor: Paul Paredes Bruno

© Derechos de autor registrados:

Empresa Editora Macro EIRL

© Derechos de edición, arte gráfico y diagramación reservados:

Empresa Editora Macro EIRL

Jefe de edición:

Cynthia Arestegui Baca

Coordinación de edición:

Magaly Ramon Quiroz

Diseño de portada:

Alessandra Bonilla Zapata

Corrección de estilo:

Fanny Quispe Rojas

Diagramación:

Lorena Valverde Espinoza

Edición a cargo de:

© Empresa Editora Macro EIRL

Av. Paseo de la República N.º 5613, Miraflores, Lima, Perú

☎ Teléfono: (511) 748 0560

✉ E-mail: proyectoeditorial@editorialmacro.com

🌐 Página web: www.editorialmacro.com

Primera edición: mayo de 2015

Tiraje: 1000 ejemplares

Reimpresión: enero de 2021

Tiraje: 200 ejemplares

Impresión

Talleres gráficos de Aleph Impresiones SRL

Jirón Rizzo N.º 580, Lince, Perú

ISBN N.º 978-612-304-286-8

Hecho el depósito legal en la Biblioteca Nacional del Perú N.º 2015-06549

Prohibida la reproducción parcial o total, por cualquier medio o método, de este libro sin previa autorización de la Empresa Editora Macro EIRL.

ÍNDICE

Sesión 1: CorelDRAW.....	9
1.1 Requisitos para la instalación de Corel.....	10
1.2 Abrir el programa CorelDRAW	11
1.2.1 En Windows 7.....	11
1.2.2 En Windows 8 - 8.1	11
1.2.3 En Windows 10	12
1.3 Formas de abrir el programa CorelDRAW	13
1.3.1 Mediante el ícono	13
1.3.2 Mediante acciones del teclado	14
1.4 Descripción del entorno de Corel	15
1.4.1 Menú principal	16
1.4.2 Barra estándar	16
1.4.3 Barra de propiedades	17
1.4.4 Barra o caja de herramientas.....	18
1.4.5 Reglas.....	20
1.4.6 Paleta de colores	20
1.4.7 Control de página.....	21
1.4.8 Barra de estado.....	21
1.5 Comandos para la administración del entorno de CorelDRAW.....	21
Evaluación 1	22
Sesión 2: Novedades de CorelDRAW	23
2.1 Acerca del minimalismo	23
2.2 Espacios de trabajo personalizables para usuarios	23
2.3 Opciones del menú principal en las diversas versiones	24
2.4 En la barra estándar.....	25
2.5 En la barra de propiedades.....	26
2.6 Caja de herramientas.....	27
2.7 Novedades respecto al menú	29
2.7.1 Menú Ver	29
2.7.2 Menú Diseño	30
2.7.3 Menú Mapa de bits	30
2.7.4 Menú Ventana	31
2.7.5 Menú Ayuda	32

ÍNDICE

2.8 El acceso de CorelDRAW a la nube	33
Evaluación 2	38
Sesión 3: Selección de los objetos	39
3.1 Polígonos.....	40
3.1.1 Herramienta Rectángulo	40
3.1.2 Herramienta Elipse	44
3.1.3 Herramienta Polígono	46
3.2 Modificar la silueta del polígono	49
3.3 Ordenar los polígonos	50
Evaluación 3	53
Sesión 4: Administrar los objetos	55
4.1 Agrupar objetos	55
4.2 Duplicar objetos.....	55
4.3 Crear siluetas poligonales	57
4.4 Alinear y distribuir	58
4.5 Combinar objetos	63
4.6 Separar objetos.....	65
Evaluación 4	67
Sesión 5: Propiedades de los objetos	69
5.1 Descombinar objetos.....	69
5.2 Administrar tamaño.....	71
5.3 Inclinar objetos poligonales	72
5.4 Girar, rotación de objetos.....	76
5.5 Administrar el contorno	78
Evaluación 5	81
Sesión 6: Transformar polígonos	83
6.1 Posición de objetos	84
6.1.1 Posición de objetos con distancia	85
6.2 Girar polígonos	88
6.3 Escalar y reflejar polígonos.....	93
6.4 Tamaño de los objetos.....	94
6.5 Inclinar los objetos.....	95
Evaluación 6	97
Sesión 7: Rellenos	99

ÍNDICE

7.1 Acceso a paleta de colores CMYK y de documento	100
7.1.1 Acceso a paleta de colores	100
7.1.2 Acceso a la paleta de documento	101
7.2 Editar relleno.....	102
7.3 Relleno uniforme	103
7.3.1 Combinar colores de relleno uniforme	105
7.4 Relleno degradado	106
7.5 Relleno de patrón	108
7.6 Relleno de textura	108
7.7 Relleno Postscript	109
Evaluación 7	111
Sesión 8: Herramientas de dibujo	113
8.1 Tipos de dibujo	113
8.2 Programas que se utilizan según los tipos de dibujo.....	114
8.3 Formas de dibujar cualquier objeto.....	114
8.4 Dibujos en base a trazos	115
8.5 Dibujos en base a polígonos	120
8.6 Dibujos en base a Papel Gráfico	122
8.7 Dibujos en base a una imagen	123
Evaluación 8	125
Sesión 9: Herramientas de texto	127
9.1 Texto artístico	128
9.1.1 Opciones al seleccionar la Herramienta Texto.....	128
9.1.2 Formato de texto - caracteres.....	129
9.1.3 Formas de conversión del texto	130
9.1.4 Cambio del tamaño del texto	130
9.1.5 Administrar los espacios de línea de texto e interlineado	130
9.1.6 Separar texto artístico	132
9.1.7 Cambiar mayúsculas - minúsculas.....	133
9.1.8 Combinar polígonos y textos	134
9.1.9 Texto en trayecto	134
9.1.10 Insertar carácter gráfico	135
9.2 Texto de párrafo	136
9.2.1 Adición de columnas a marcos de texto	137
9.2.2 Creación de letra capitular	138
9.2.3 Sangrías.....	138
9.2.4 Marcas.....	139

ÍNDICE

9.2.5 Textos de párrafo cuadrante	139
9.2.6 Ajustar texto	140
Evaluación 9	141
Sesión 10: Efectos I.....	143
10.1 Efectos de sombra	143
10.2 Efectos de transparencia	149
10.3 Efectos de envoltura.....	154
10.4 Efectos de mezcla	155
Evaluación 10	157
Sesión 11: Efectos II.....	159
11.1 Efectos de silueta.....	159
11.2 Efecto extrusión.....	162
11.2.1 Profundidad	163
11.2.2 Otras opciones de extrusión.....	163
11.2.3 Bisel de extrusión.....	164
11.3 Efecto bisel	165
11.4 Efecto lente.....	166
11.4.1 Opciones de lente para utilizar transparencia	166
11.4.2 Otras opciones de lente	167
11.5 Efecto perspectiva	167
11.6 Efecto Medios Artísticos.....	170
11.7 Efecto PowerClip.....	171
Evaluación 11	173
Sesión 12: Mapa de bits	175
12.1 Resolución.....	177
12.2 Cambio de dimensiones	179
12.3 Conversión de gráficos vectoriales a mapa de bits	180
12.4 Aplicación de efectos especiales al mapa de bits	181
12.5 Efectos de mapa de bits.....	182
12.5.1 Esfera	182
12.5.2 Plegado de esquina	183
12.5.3 Tiempo	184
12.5.4 Plástico	185
12.5.5 Malla	186
12.5.6 Marco.....	188
Evaluación 12	189

CorelDRAW

Sesión

1

El programa CorelDRAW es parte del paquete de Corel Graphics Suite diseñado por la empresa canadiense Corel Corporation. CorelDRAW es uno de los programas más representativos de la empresa Corel.

Es un programa de dibujo vectorial, también denominado «graficador» o «vectorizador». CorelDRAW permite, a través de sus herramientas, el acceso a polígonos, formas, líneas, textos, imágenes, rellenos, bordes, etc.

Con este programa se puede crear, clonar ilustraciones o gráficos vectoriales (dibujos), crear diseños de logotipos, afiches, volantes, trípticos, diplomas, calendarios, letreros (gigantografías), portadas de páginas web, etc., para imprimirlos o visualizarlos.

La empresa Corel fue fundada por Michael Cowpland en 1985. El nombre Corel, en parte, corresponde al apellido Cowpland.

- **COW**pland
- **RE**search **L**abs

La palabra *Corel* significa «Laboratorio de Investigación Cowpland».

Los ingenieros informáticos Michel Bouillon y Pat Beirne diseñaron el programa CorelDRAW versión 1 para Corel Corporation en 1989.

La creación del programa CorelDRAW revolucionó la computación e informática en el diseño gráfico computarizado al convertirse en el primer software de entorno gráfico para el sistema operativo Windows.

Aprende paso a paso CorelDRAW

Entre las más recientes aplicaciones o programas de CorelDRAW figuran:

- CorelDRAW: Programa de dibujo vectorial.
- Corel PHOTO-PAINT: Programa de edición de imágenes y fotografías.
- Corel VENTURA: Programa para maquetación, diagramación.
- Corel PAINTER: Programa para arte digital.
- Corel PAINTSHOP PRO: Programa para retoque fotográfico.



Otros de los grandes desarrollos de Corel es la suite ofimática Corel WordPerfect Office, formada por los siguientes programas:

- **WordPerfect:** Programa procesador de texto, para crear documentos.
- **Quattro Pro:** Programa hoja de cálculo, para operaciones de cálculo.
- **Presentations:** Programa para crear presentaciones.
- **Paradox:** Programa para administrar base de datos.



1.1 Requisitos para la instalación de Corel

- Sistema operativo: Windows 8 - 8.1 o Windows 7 (de 32 o 64 bits) con los Service Packs actualizados.
- Procesador: Intel Core 2 Duo o AMD Athlon 64
- Memoria RAM: 2 GB.
- Disco duro: 1 GB de espacio (para la instalación)
- Resolución de pantalla: 1280 x 768 píxeles.